

ALPNACH INDOOR 2016

presented by



INFOS

Das FSL Indoor findet am 3. und 4. Dezember 2016 in Alpnach statt. Das erste Spiel wird um 11.00 Uhr beginnen, das Finale am Sonntag um 16.00 Uhr.

Dieses Jahr mit dabei sind:

- Solebang Cham
- Panthers Bern
- Headless Züri
- Hijack Chärns
- Flying Saucers Luzern I
- Crazy Dogs Stans
- Wombats Willisau
- Soldout
- Outernationals
- Flying Saucers Luzern II

Der Spielplan wird nächstens auf www.flying-saucers.ch zu finden sein.

FEES & DEADLINES

Bei uns gibts nur eine Teamfee, keine Players Fee. Die Teamfee beträgt 300.-. Dabei inbegriffen sind Spiele am Samstag und Sonntag, Übernachtung in unserem Bunker direkt unter der Turnhalle, unsere Kafihütte-Party (ohne Verpflegung) sowie ein gutes Zmorge.

Bitte bezahlt die 300.- bis am 30. November 2016 an:

Flying Saucers Luzern
Raiffeisenbank Littau-Reussbühl
6014 Littau

IBAN CH94 8119 0000 0040 5971 4

und schreibt mir eine Mail (dinu.kaufmann@gmail.com), wenn ihr bezahlt habt.

ZNACHT

Znacht gibt es bei uns nicht, jedoch gibt es recht viele gute Restaurants in Alpnach oder auch Sarnen (5 min mit dem Zug). Das nächste ist die Pfistern, die ist etwa 150m von der Party weg.

BUNKER

Im Bunker hat es Betten, aber keine Decken. Also Schlafsack nicht vergessen.

LAGEPLAN

Da gibts nix neues, unser Turnier findet immer noch am gleichen Ort statt. Parkplätze hat es auch, jedoch ist es auch recht einfach mit dem Zug zu erreichen. Von Luzern fährt etwa alle 20 Minuten ein Zug, und vom Bahnhof Alpnach ist es dann auch nicht mehr weit bis zur Halle.

Wenn ihr es nicht findet, ruft mich einfach an auf 079 444 42 84.



SPIELMODUS

Gespielt wird bei Coed, immer 2 oder 3 Frauen auf der Linie. Ein Spiel dauert 25 Minuten, gespielt wird im Continuous Modus. Zu Beginn des Spiels wird abgemacht, ob man mit 2 oder 3 Frauen spielt.

Continuous heisst, dass es kein Anspiel zwischen den Punkten gibt. Bei einem Punkt wird die Scheibe auf den Boden gelegt. Die gegnerische Mannschaft darf vom gekennzeichneten Punkt aus sofort weiterspielen.

Wechseln darf man nur in der dafür vorgesehenen Zone, jedoch immer (ausser das Spiel ist unterbrochen). Unentschieden gibt es nicht, bei Unentschieden zu Spielende gibt es einen Universe Point.

Juniorenregel gibt es keine, Jungs sind bei uns Jungs und Mädels sind Mädels.

Jedes Team sollte nach dem Spiel den Spirit des anderen Teams bewerten. Dies geschieht, wie es früher an der SM üblich war, mit dem ++/-- Spiritsystem, und die Scorer werden euch sicher auch darauf aufmerksam machen.

FRAGEN

Dinu

Mail: dinu.kaufmann@gmail.com

Mobile: 079 444 42 84

Vitus

Mail: vitus.furrer@gmail.com

Mobile: 079 446 87 65